(51) Int.Cl. ⁵		識別記号	庁内整理番号	F I 技術表示箇所
G11B	27/00	E	8224-5D	
H04N	1/21		9070-5C	
	5/76	Α	7916-5C	
	5/907	B ′ · ·	7916-5C	
				審査請求 未請求 請求項の数2(全 21 頁)
(a) ilizant				

(21)出願番号

特顏平4-151571

(22)出願日

平成4年(1992)5月19日

(71)出願人 000000376

オリンパス光学工業株式会社 東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号

(72) 発明者 久 芳 寛 和

東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オリ

AVAILABLE COPY

ンパス光学工業株式会社内

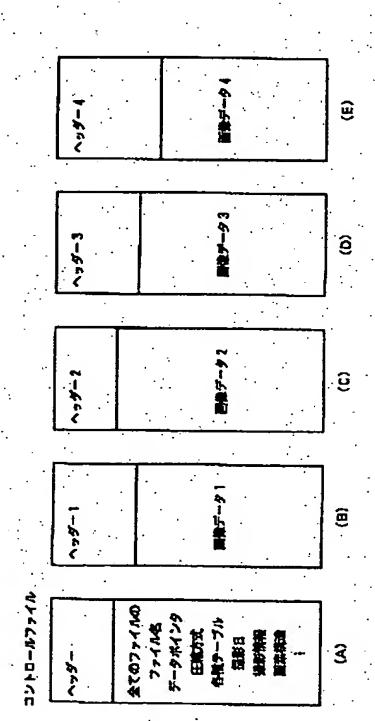
(74)代理人 弁理士 福山 正博

(54) 【発明の名称】 画像情報記録再生装置

(57)【要約】

【目的】高速再生を可能とするとともに管理を容易にす る画像情報記録再生装置を提供する。

【構成】画像データとは別に個々のデータの関連を表す 1つのファイル(コントロールファイル)を設け、この ファイルに全ての画像ファイル、音声ファイル等を再生 するために必要な情報を記述するように構成することに より、高速処理を可能とするとともに、ファイル管理を 簡易化している。



【特許請求の範囲】

【請求項1】撮影により生成され乃至は外部より供給された画像情報を、当該適用された情報記録媒体に、各別の画像情報毎に対応する属性情報部と当該画像情報を表す画像データ部とを含んでなる所定の様式に沿った各画像情報ファイルとして格納するとともに、上記各画像情報の関連情報を、当該適用された情報記録媒体上に画像情報ファイルとは別途に設定された特定の情報ファイルとしてのコントロールファイルに一括して格納するようになされた画像情報記録装置であって、

上記各画像情報ファイルからの画像を再生するために要する全ての上記関連情報を上記コントロールファイルに一括して格納する手段を有してなることを特徴とする画像情報記録装置。

【請求項2】各別の画像情報毎に対応する属性情報部と当該画像情報を表す画像データ部とを含んでなる所定の様式に沿った各画像情報ファイルと、上記各画像情報の関連情報を格納するために上記画像情報ファイルとは別途に設定された特定の情報ファイルとしてのコントロールファイルとが格納され、且つこのコントロールファイルに上記各画像情報ファイルからの画像を再生するために要する全ての上記関連情報が含まれてなる情報記録媒体から画像情報を再生するに適合した画像情報再生装置であって、

専ら当該コントロールファイルの情報に基づいて上記各画像情報ファイルの属性情報部を参照することなく当該各画像情報を再生可能な手段を有してなることを特徴する画像情報再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は画像情報記録再生装置に 関し、特に高速再生を可能とする画像情報記録再生装置 に関する。

[0002]

【従来の技術】従来、静止画カメラや画像ファイル装置においては、記録すべき画像データを記録媒体に記録する際に、当該画像データに関連した各種情報をも同時に記録し、効率的な再生を行わせるようにしている。上記各種情報としては、属性情報と関連情報が含まれ、画像データ形式、画案サイズ、画像圧縮方式等がある。従来40の上記画像情報記録装置による複数の画像データの連続記録を行う際には、各記録毎に、ヘッダー領域に属性情報と関連情報を、データ領域に画像データを一つのファイルとして記録される。また、再生時には、各画像領域毎にヘッダーから属性情報と関連情報を読み出し、データ領域から画像データを読み出して、順次再生している。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】上述のように、従来の 画像情報記録再生装置は、再生に必要な属性情報や関連 50

情報とともに画像データを一つのファイルとして、記録 媒体に記録している。したがって、例えば、静止画カメ ラのような装置で高速連続記録された画像データを再生 する際には、各ファイル毎に属性情報、関連情報及び画 像データを読み出すことになり、ファイル中に記述され ている属性情報等の検索に時間がかかり、高速再生を行 う上で障害となっている。また、各画像ファイル毎に属 性情報と関連情報が書き込まれているため、画像ファイ ルを管理するためには、管理対象画像ファイルを全て読 み出さなければならず、管理面での問題がある。

【0004】そこで、本発明の目的は、高速再生を可能とするとともに管理を容易にする画像情報記録再生装置を提供することにある。

[0005]

【課題を解決するための手段】前述の課題を解決するため、本発明による画像情報記録再生装置は、撮影により生成され乃至は外部より供給された画像情報を、当該適用された情報記録媒体に、各別の画像情報毎に対応する属性情報部と当該画像情報を表す画像データ部とを含んでなる所定の様式に沿った各画像情報ファイルとして格納するとともに、上記各画像情報ファイルとは別途に設定された特定の情報ファイルとしてのコントロールファイルに一括して格納するようになされた画像情報記録装置であって、上記各画像情報ファイルからの画像を再生するために要する全ての上記関連情報を上記コントロールファイルに一括して格納する手段を有し構成される。

【0006】また、本発明の他の態様による画像情報記録装置は、各別の画像情報毎に対応する属性情報部と当該画像情報を表す画像データ部とを含んでなる所定の様式に沿った各画像情報ファイルと、上記各画像情報の関連情報を格納するために上記画像情報ファイルとは別途に設定された特定の情報ファイルとしてのコントロールファイルとが格納され、且つこのコントロールファイルに上記各画像情報ファイルからの画像を再生するために要する全ての上記関連情報が含まれてなる情報記録媒体から画像情報を再生するに適合した画像情報再生装置であって、専ら当該コントロールファイルの情報に基づいて上記各画像情報ファイルの属性情報部を参照することなく当該各画像情報を再生可能な手段を有して構成される。

[0007]

【作用】本発明では、画像データとは別に個々のデータの関連を表す1つのファイル(コントロールファイル)を設け、このファイルに全ての画像ファイル、音声ファイル等を再生するために必要な情報を記述するように構成することにより、高速記録処理を可能とするとともに、ファイル管理を簡易化している。

[0008]

【実施例】次に本発明の実施例について図面を参照しな がら説明する。図1は、本発明の実施例における記録フ ァイルの構成例を模式的に示す。各画像ファイルの (B)~ (E) のそれぞれにはヘッダー領域1~4と画 像データ領域1~4が設けられ、ヘッダー領域の属性領 域には、画像を再生するために必要な情報(例えば、各 ファイルの画像データの開始位置を示すポインタ、圧縮 方式、圧縮伸張のための各種テーブル等)が記述されて いる。また、画像データ領域には画像データが記録され ている。従来装置においては、再生時、上記各画像ファ 10 イルのヘッダー領域を読み込んだ後に画像データに伸張 処理等を施して再生していたため、各画像ファイル毎に ヘッダー領域を読み込まなければならず、高速処理の障 害となっていた。そこで、本実施例では、画像データと は別に個々のデータの関係を表すファイル(コントロー ルファイル)(A)に画像を再生するために必要な上記 各種情報を記述している。したがって、再生時は、コン トロールファイルを参照するだけで済み、1つ1つのフ ァイルの属性情報を読み込む必要がなくなる。また、属 性情報領域に記述した画像データの開始位置情報(ポイ 20 ンタ)から属性情報を飛ばしてデータを読み込むことが、 できるだけでなく、それぞれの画像ファイルを再生する ための各種テーブルを、ファイル自体の中を検索しなく とも、コントロールファイルに記録されている情報で把 **握できる。更に、1つ1つのファイルには、通常形式で** 属性情報を記録しているので、1つのファイルを通常の 方法で再生することは勿論可能である。

【0009】以上のように構成することにより、記録媒 体(ICメモリカード)の挿入(装着)時、または電源 投入時に、コントロールファイル (A) を読み込んで各 30 ファイルの属性を確認し、予め圧縮された画像の伸張再 生処理等の準備をしておけば、簡単な処理で高速画像再 生が可能となる。また、目的の画像ファイルをパソコン に移行した場合に、管理を容易にするため、それぞれの 画像ファイルを圧縮する際に抽出する画像のDC成分を 利用して、見出し用のINDEX小画面を作り、これを コントロールファイルのテーブル情報とともに記述する こともできる。実際には、コントロールファイルの最後 の部分に、データを格納する領域を設け、それぞれの画 像ファイルの小画面データをテーブル番号とともに記述 40 する。

【0010】より詳細に説明すると、図2に示すよう に、そのファイルのデータを読み取って再生するための 属性情報として、ファイルヘッダーには、画案構造、画 索サイズ、符号化方式、撮影日、撮影情報(タイトル、 シャッター速、露出、等)、画像データの開始位置を表 すポインタ、画像を圧縮する際に、圧縮する度合いを決 定するテーブルデータ等が記述される。テーブルデータ としては、例えば、量子化テーブル、符号化テーブル等 があり、外部入力の信号種類(RGB、Y/C、NTS

C、PAL等)により、これらのテーブルの最適値が異 なるため、それぞれに適した方式で再生する。ファイル ヘッダーに続く画像データ領域に画像データ本体が記録 される。このように、各ファイルのヘッダーは、様々な 情報が記述されるため、一様なサイズに規定することが 難しく可変長のサイズになる。そのため、それぞれの情 報が、どこに記述されているかを判別することは容易で ない。そこで、各ファイルの画像データの開始位置を、 コントロールファイルの中に、ポインタとして記述して、 一括管理することにより管理を容易にする。また、多種 の画像ファイルが混在されている媒体を再生する場合、 標準のテーブルで再生する場合と、専用のテーブルで再 生する場合とが繰り返し発生するため、同様の処理を行 うことで、簡便な処理が可能となる。

【0011】上述の如く、本実施例は、ファイルヘッダ ーに記述する属性情報の各項目の内容と同一情報をコン トロールファイルにも記述しており、管理を容易にし、 処理の高速を可能とする。また、装置のソフトも簡単に なり、小さなプログラムで構成できる。このとき、全体 的な記録容量としては、多少増えるが、ヘッダー自体の 容量が大きくないので影響は少ない。

【0012】図3には、ICカードメモリ内の構成例が 示されている。層(Layer)1の属性情報領域のレ ベル1には、デバイスの種類、速度(アクセス速度)、 容量等を示す情報が記述されている。属性情報領域のレ ベル2には、最初のデータのアドレス、プロック長、初 期化の日時、メーカー個別情報等が記述されている。ま た、メモリ管理領域には、プートセクタに規格のVe r. NOやファイルの記述形式を示すBPB (バイオス パラメータプロック)が記述され、FAT(ファイルア ロケーションテーブル)にデータのつながりを示すテー プルが、ディレクトリにファイル名、ファイル属性、日 付、開始クラスタ、ファイルサイズ等が記述される。

【0013】更に、画像データファイル領域は、図3に 示す如く画像データ格納領域であり、ヘッダー情報領域 に画像データへのポインタ、規格の名称、Ver.、圧 縮方式、画素構造、圧縮/非圧縮の区別、フィールド/ フレーム、撮影年月日、各種テーブルデータ等が記述さ れている。また、画像データ本体領域には、画像データ が記録されており、スタートを示すSOI,…,SO F. …, SOS, …, データの終了を示すEOI等が記 録されている。そして、コントロールファイルには、上 記属性情報、関連情報がASCIIコードで、追加デー タ(各種テーブルデータ)がバイナリデータで記述され ている。ここで、属性情報や関連情報は、ユーザによる **書き換えの頻度が高いためASCIIコードで記述さ** れ、追加テータは書き換えの頻度が低いのでパイナリデ ータとして記述されている。

【0014】図4には、画像ファイルの構造例(ポイン 夕の例)が示されており、図示の如く、ポインタを表す

ID、次のIDまでのパイト数、画像データの先頭位置 (本例では、"0400h":1KB)、規格を表すI D、次のIDまでのパイト数、規格の"D"、規格の "S"、規格の "C"、 画案サイズを表す I D、次の I Dまでのパイト数、画素サイズ (768×480)、信: 号形態を表す I D、次の I Dまでのパイト数、信号形態 (Y/C)、JPEGファイルの画像データ本体の開始 位置及び終了位置である"SOI"コード及び"EO I" コードが記述されている。上記画像ファイルが、J PEGファイルであれば、ポインタはJPEG画像デー 10 タ本体の開始位置 "SOI" コードがある位置を示すも のとなり、コントロールファイルに記述されるものも同 じである。また、ヘッダーには、通常は各種テーブルを 記述することはないが、符号化、量子化テーブルには標 準以外のものを使用する場合はそのテーブルをヘッダー に記載して管理を容易としている。

【0015】図5には、記録媒体内のデータ構造(ファ イル構造)例が示されている。図5において、ルートデ ィレクトリの#1部は通常記録用コントロールファイル を示し、#2部と#3部はそれぞれ通常記録された3個 20 の画像ファイルと音声ファイルを示す。また、連続高速 記録格納用サプディレクトリの#4部には11個のファ イルに連続記録された画像データが格納されている。図 のように、ルートディレクトリに 1 個のコントロールフ ァイルを設け、この1個のファイルだけで全てのファイ ルの関連管理を行っても良い。図5に示す例では、コン トロールファイル#1の内容から、音声と画像を含む全 てのファイルの属性情報の内容を知ることができ、パラ バラに配置された個々のファイルのヘッダーを、それぞ れ検索して認識する必要がないため、処理を容易にで き、高速処理が可能となる。尚、それぞれのディレクト り内にそれぞれコントロールファイルを設けて、そのデ ィレクトリ内のファイルの関連管理を行うこともでき

【0016】図6には、コントロールファイルの構成例 が示されている。パソコンのエディタ(テキスト編集ソ フト)、ワープロソフトは、通常、ASCIIコードに より記述していないと、通常の文字として表示できな い。したがって管理を容易にするため、コントロールフ ァイルの関連情報データはASCIIコードにて記述さ れる。ただし、容量を少なくするため、パイナリーデー タで全てを記録しても良い。ファイルヘッダーにはコン トロールファイルである旨が表示され、次の領域に媒体 上に含まれる全てのファイルの関連情報、属性情報等が ASCIIコードで記述される。引き続く領域は追加デ ータに対するポインタ部であり、以降の追加データ1~ 5には例えば符号化テーブル、量子化テーブル、検索用 非圧縮小画面等が、それぞれのプロックで書き込まれ る。このとき、データはバイナリーデータで書き込まれ る。コントロールファイルの最後に追加するデータは、

その使用目的からASCIIコードではなく、パイナリーデータであることが処理の都合上よいため、扱いを別として管理する。具体的には、関連情報の最後に、各追加データの先頭位置を表すポインタを記述して管理を容易にする。

【0017】図7には、図5のルートディレクトリのコ ントロールファイル#1の記述例が示されている。同図 中の#1は、属性情報テーブル、各ファイルの属性情報 をフラグで表現する基本値を示す。例えば、"DIS P. REZO"はディスプレイリゾリューションを画素 サイズで表し、"1"が640×480"を、"2"が 768×480を、"3"が1024×768を示す。 **"SIGNAL TYPE" (信号形態) では、"1"** がRGBを、"2"がY/Cを、"3"がYMCBをそ れぞれ示し、"HUFFMAN TABLE (符号化テ ーブル) "には、"1"が標準、"2"と"3"がカス タムテーブル1と2を示している。また、 "QーTAB LE TYPE"(量子化テーブル)では、"1"が標 準、"2", "3"及び"4"がそれぞれカスタムテー ブル1, 2及び3を示している。更に、 "SOUND SAMPLING CLOCK"では、"1"が44K Hz&, "2" が22KHz&, "3" が11KHz を、"4"が5.5KHzを示している。

【0018】ファイル管理情報の始まりを示す記述"TABLE"以降の#2部には、記録された画像ファイル及び画像データのポインタ、属性フラグ、画像NO. (コマNO.) が示されており、#21に画像データのポインタが、#22に"DISP. REZO."が、#23に"SIGNAL TYPE"が、#24に"HUFFMAN TABLE"が、#25に"QーTABLE TYPE"が、それぞれ番号によりその種類が指定されている。#3部には記録された音声ファイル及び音声データのポインタ、音声NO. (コマNO.) が表示され、#31部でポインタが、#32部で"SOUND

SAMPLING CLOCK"が記述されている。 #4部にはルートデイレクトリのコントロールファイル が記述されている。サブディレクトリの画像ファイル は、記録されたサブディレクトリの画像ファイル及び画 像データのポインタ等が#5部のように記述され、これ ら8枚の画像ファイルは同一条件で記録されていること がわかる。

【0019】図8を参照すると、インフォメーションが INFO. で示され、#1部に連続記録の1グループを 示す関連情報が、#2部にインターパル時間(秒)が記述され、#3部には連続記録された8枚の画像ファイル が記述されている。#4部には、データ領域にプロックで、各テープルデータが記述されており、該テーブルの 先頭位置を表すポインタが示されている。以下、#41 部にハフマンテーブル1のポインタ、#42部にハフマ ンテーブル2のポインタ、#43部、#44及び#45

部に量子化テーブル1,2及び3のポインタが記述され ている。#5部には、各種のデータが記述されている。 本例では、編集できないパイナリデータとして記述さ れ、各種上記のテーブル等がプロックで連続して記述さ れる。

【0020】図9は、本発明による画像情報記録再生装 置の一実施例を示す構成プロック図であり、ICカード を記録媒体とする静止画力メラへの適用例を示す。図9 において、レンズ1を介してCCD2に結像された被写 体像は、電気信号に変換された後、撮像プロセス回路3 10 でァ補正等の所定の処理が施され、A/Dコンパータ (ADC) 4でデジタル信号に変換される。セレクタ5 は、記録時、A/Dコンバータ4からのデジタル画像デ ータをRAM6に配録するような経路を設定する。RA M6から読み出されたプロックデータ(1画面を複数個 のプロックに分割したときの各分割プロックについての データ)は、セレクタ7を介して圧縮・伸長ユニット8 に供給される。圧縮・伸長ユニット8のDCT/IDC T回路81は、離散コサイン変換/逆離散コサイン変換 回路であり、上記プロックデータをデータ圧縮のため、 直交変換処理する。直交変換されて得られた変換係数 は、量子化/逆量子化回路82で量子化された後、符号 化/復号化回路83で符号化される。

【0021】この圧縮・伸長ユニット8における符号化 等の処理は、システム制御回路12からの指示に基づい て符号化制御回路13により制御される。すなわち、上 記各分割エリア毎のコントラスト情報に基づいてシステ ム制御回路12は、当該分割エリアに対する適切なQテ ーブルを、上述のように、選択設定して、符号化制御回 路13を介して圧縮・伸長ユニット8における圧縮処理 30 を制御する。こうして、圧縮・伸長ユニット8で圧縮符 号化された画像データは、セレクタ9を介して、カード インタフェース(I/F)回路10に供給され、ICカ ード11に記録される。システム制御回路12は、RA M6、セレクタ7、9、符号化制御回路13、圧縮・伸 長ユニット8、カードインタフェース回路10及び通信 制御回路19の動作を制御するもので、操作部14から の信号を受けて、後述する本発明の動作を含め、カメラ 全体の各種制御を行っている。

【0022】再生時には、セレクタ5で切り換えられた 40 デジタル画像データは、再生プロセス部15で所定の再 生処理が施され、D/Aコンパータ16でアナログ信号 に変換された後、EVF(電子ピューファインダー)1 7 やモニタ側の出力端子に出力される。システム制御回 路12は、後述する各種スイッチが接続された操作部1 4からの操作情報を受け、対応する制御を行うととも に、通信制御部19と接続され、シリアルインタフェー ス回路20との間で通信制御動作を行う。シリアルイン タフェース回路20には、モデム叉は伝送相手側カメラ が接続されている。

【0023】図9の構成において、ICカード11から カードインタフェース10を介して読み出されたデータ がセレクタ9に送出される。セレクタ9を介して読み出 された画像データは、圧縮・伸長ユニット8で伸長さ れ、セレクタ7を介してRAM6に書き込まれる。RA M6から読み出された画像データは、セレクタ5を通 り、再生プロセス部15で上記再生処理が施された後、 D/Aコンパータ16でアナログ信号に変換されてEV F17にモニタ出力される。LCD18は、動作モード 等が表示される。

【0024】操作部14にはAF動作のためのシャッタ ートリガスイッチ14A、記録動作のためのトリガスイ ッチ14B、再生時の再生ファイルの移動を行うための 左方向及び右方向コマ送りのためのスイッチ14C及び: 14D、記録/再生を切り換えるスイッチ14E、画像 /音の切り換え用スイッチ14F、インターパル再生等 の特殊再生モードを指定するスイッチ14G、ノーマル 記録/再生を指示するためのスイッチ14H、髙速連続 動作を指示するためのスイッチ14Ⅰ、低速連続動作を 指示するためのスイッチ14Jが設置されている。

【0025】図10には、本発明による記録再生装置の 他の実施例構成を示し、 I Cカードメモリ11の他に光 磁気ディスク22に対する記録及び再生処理を行うよう にした装置が示されている。同図において、図8と同一 符号が付与されている構成部は同様機能を有する構成部 を示す。操作部14には、STARTスイッチ14Kと STANDBYスイッチ14Lが設けられている。記録 信号は外部入力としてRGB(色)信号、S(音)信 号、NTSC信号の形で入力され、これらの入力はセレ クタ23で選択され、増幅器24で増幅され、A/Dコ ンパータ25でデジタル信号に変換されて、セレクタ5 に供給されている。セレクタ7を介したRAM6からの 画像データやセレクタ9を介した圧縮画像データはシス テム制御回路12を通って、光磁気ディスクドライブ2 1に供給され、光磁気ディスク22に記録される。

【0026】以下、本実施例による画像情報記録再生装 置の動作処理手順を図11~図16のフローチャートを 参照しながら説明する。ICメモリカードが挿入され、 または電源が投入されて装置動作が開始すると、システ ム制御回路12は、先ず、コントロールファイルがある か否かを判定し(ステップS1)、なければ通常のファ イルヘッダーによる管理処理を行い(ステップS2)、 コントロールファイルがあればコントロールファイルを 読み込み(ステップS3)、読み込んだコントロールフ ァイルによる管理処理を行う(ステップS4)。ステッ プS2とS4の処理の後、記録が指示されているか否か を判定し(ステップS5)、指示されていれば、記録容 量が充分か否かを判定する(ステップS6)。ここで、 記録容量に問題があれば、警告表示処理をし (ステップ

50 S7)、問題なければ記録モード処理を行う (ステップ

S8)。また、ステップS5において、記録指示が為さ れていなければ再生モード処理を行う(ステップS 9)

・【0027】図12を参照して記録動作を説明すると、 スタンパイ (STANDBY) ポタンが押下されるのを 待って(ステップS11)、フレームメモリへの書き込 み (ステップS12)、画面フリーズ表示を行った後 (ステップS13)、記録スタートボタンが"ON"さ れるのを待つ (ステップS14)。 スタートポタンが "ON" されると、LCD18に記録動作状態にあるこ 10 とを表示し(ステップS15)、圧縮処理を行い(ステ ップS16)、ICメモリカードへのデータ書き込みを 行う(ステップS17)。その後、コントロールファイ ルへの書き込みを行って(ステップS18)、記録処理 を完了する。

【0028】コントロールファイルへの書き込み処理 は、図13に示す如く、ファイルのヘッダーに記述した 属性情報をフラグ処理し(ステップS21)、各属性情 報を決められた順番に用意した後 (ステップS22)、 標準以外の量子化テーブルを使用したか否かを判定する 20 6)、処理を終了する。 (ステップS23)。ここで、使用していなければ、コ ントロールファイルに標準の量子化テーブルを使用した ことを書き込む準備をし (ステップS24)、標準テー ブルを使用していればコントロールファイルの最後に、 データエリアを用意し、量子化テーブルを書き込む準備 をする(ステップS25)。ステップS24, S25の 処理の後、標準以外の符号化テーブルを使用したか否か を判定し(ステップS26)、使用していなければ、コ ントロールファイルに標準の符号化テーブルを使用した ことを書き込む準備をし (ステップS 2 7) 、標準以外 30 の符号化テーブルを使用していれば、コントロールファ イルの最後に、データエリアを用意し、符号化テーブル を書き込む準備をする(ステップS28)。ステップS 27、S28の処理の後、コントロールファイルへの書 き込みを行って(ステップS29)、処理を完了する。

【0029】再生モードでの処理は、図14に示すよう に、コントロールファイルによる処理か否かを判定し (ステップS31)、コントロールファイルによる処理 でなければヘッダーを参照する通常再生処理を行い(ス テップS32)、コントロールファイルによる処理であ 40 れば、コントロールファイルを参照する再生処理を行っ て(ステップS33)、フレームメモリに画像データを 書き込み(ステップS34)、再生する(ステップS3 5)

【0030】図15には、ヘッダーによる通常再生処理 手順を示すフローチャートが示されている。先ず、指定 ファイルのヘッダーの属性情報を参照し(ステップS4 1)、画像データは圧縮モードか否かを判定する(ステ ップS42)。圧縮モードであるときには、圧縮モード は標準であるか否かを判定し、標準でなければ、ヘッダ 50

ーに含まれている各種テーブルを読み、再生回路にロー ドする (ステップS44)。ステップS43において、 標準モードであると判定したときには、システム制御回 路が内蔵している各種標準テーブルを再生回路にロード する(ステップS45)。その後、ヘッダーの先頭に書 いてあるポインタを読み、画像データを読んで(ステッ プS46)、処理を終了する。

【0031】図16には、コントロールファイルによる 再生処理手順が示されている。この処理は、読み込んで あるコントロールファイルの内容を参照し(ステップS 51)、画像データは圧縮モードか否かを判定し(ステ ップS52)、圧縮モードであれば、圧縮モードは標準 か否かを判定する (ステップS53)。ここで、標準で なければ、コントロールファイルに含まれている各種テ ープルを読み、再生回路にロードし(ステップS5 4)、標準であれば、システム制御回路が内蔵している 各種標準テーブルを再生回路にロードする(ステップS 55)。その後、コントロールファイルに書いてあるポ インタを読み、画像データを読んで(ステップS5

[0032]

【発明の効果】以上説明したように、本発明による画像 情報記録再生装置は、画像データとは別に個々のデータ の関連を表す1つのファイル (コントロールファイル) を設け、このファイルに全ての画像ファイル、音声ファ イル等を再生するために必要な情報を記述するように構 成されているので、再生指示があってから目的ファイル のヘッダーを検索する処理を経ることなく、該1つのフ ァイルの内容により全てのファイルの状態を簡単に知る ことができ、高速処理が可能になるとともに、ファイル 管理が簡易化される。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明による画像情報記録再生装置で用いられ るファイル構造例を示す図である。

【図2】本発明の実施例における画像ファイルの構造例 を示す図である。

【図3】本発明の実施例における I Cカードメモリのメ モリ領域の記述例を示す図である。

【図4】本発明の実施例におけるポインタ例を示す画像 ファイル構造図である。

【図5】本発明の実施例におけるICカードメモリ内の データ構造の記述例を示す図である。

【図6】本発明の実施例におけるコントロールファイル の構造例を示す図である。

【図7】本発明の実施例における関連情報ファイルの記 述例を示す図である。

【図8】本発明の実施例における関連情報ファイル及び テーブルポインタの記述例を示す図である。

【図9】本発明による画像情報記録再生装置の一実施例 の構成プロック図である。

11

【図10】本発明による画像情報記録再生装置の他の実施例の構成プロック図である。

【図11】本発明の実施例における記録/再生動作処理 手順を示すフローチャートである。

【図12】本発明の実施例における記録モードの動作処理手順を示すフローチャートである。

【図13】本発明の実施例におけるコントロールファイル書き込み処理手順を示すフローチャートである。

【図14】本発明の実施例における再生モードの動作処理手順を示すフローチャートである。

【図15】本発明の実施例におけるヘッダーによる通常再生処理手順を示すフローチャートである。

【図16】本発明の実施例におけるコントロールファイルによる再生処理手順を示すフローチャートである。

【符号の説明】

レンズ

ンズ

CCD

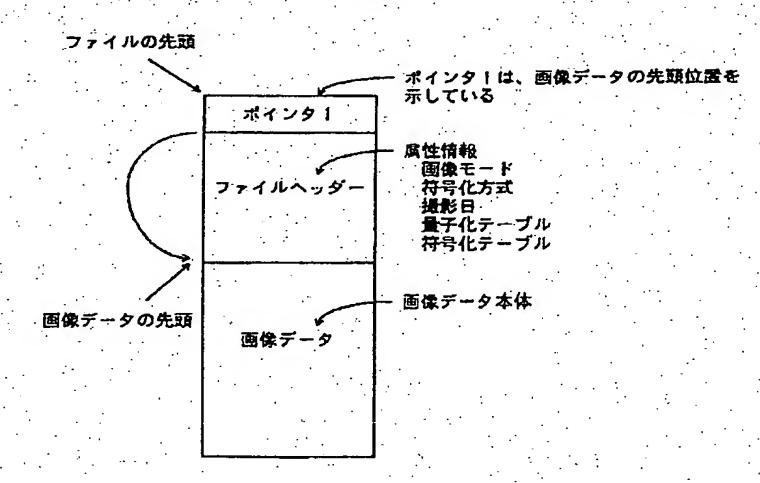
撮像プロセス回路

ス同路 4.25

A/Dコンパータ

切換スイッチ 5, 7, 9 RAM: 圧縮・伸長ユニット カードインタフェース回路 1.0 I Cカードメモリ システム制御回路 符号化制御回路 1, 3 . . 操作部 再生プロセス回路 1 5 D/Aコンパータ 17. EVF LCD 通信制御回路 19 2.0 シリアルインタフェース回路 光磁気ディスクドライブ 2 1 光磁気ディスク 2 2 セレクタ 24 增幅器

【図2】



	【図1】			
	LIM I			_
		4		
4		画像ゲーン		(3)
<				
				-
23		東データ3		3
3		画		
1.3-2		画像データ2		
7-6		一様データー		
((国)		
	• • • • •			
ヘッダー全てのファイルの	レッイが治 ドータポインタ 日報れよ	谷種デーブル	梅彩布 梅西林 神區	

[図3]

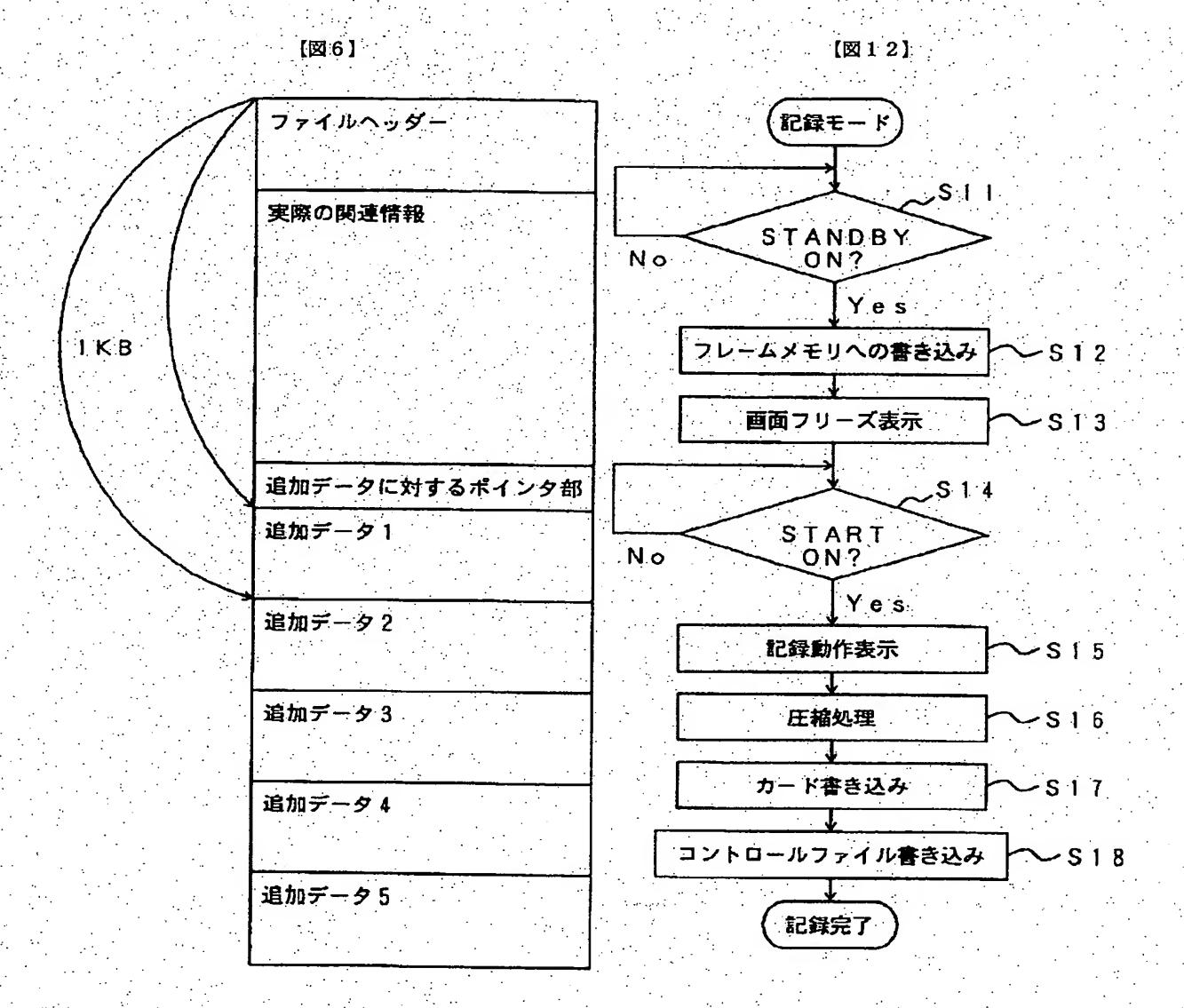
•	·		
Layer 1	属性情報領域 レベル1	Device 種類 Device 速度 Device 容量	不揮発性メモリ JEIDA Ver. 4.1
Layer 2	異性情報領域 レベル 2	最初のデータのアドレス ブロック長 初期化 日時 メーカー個別情報	コモンメモリ JEIDA Ver. 4.1
	メモリ管理領域	<ブートセクタ> 規格のVer. No BPB	DOS 1/F
		< F A T >	Ver. 1. 1
		<ディレクトリン ファイル名 ファイル属性 日付 開始クラスタ ファイルサイズ	
	画像データファイル領域	〈ヘッダー情報〉 画像データへのポインタ 規格の名称、Ver. 圧縮方式 画案構造 圧縮/非圧縮 フィールド/フレーム 撮影年月日 各種テーブルデータ	
		<西像データ本体> SOI SOF SOS EOI	Ex:JPEG ベースライン
	コントロール ファイル	属性情報、関連情報 追加データ(各種テーブルデータ)	ASC II コード バイナリデータ

	0	

0000h		
	A 0 h	一ポ~
	0 3 h	←次の
1	04h	←画体
1 K B	00h	0 4
	Alh	→規材
	09h	一次 0
	4 4 h	←規料
	5 3 h	←規格
	4 3 h	一規料
	•	(0
	A2h	←画秀
	02h	←次σ
	02h	←画素
	A 3 h	←信号
. · . ·	0 2 h	←次の
	0 2 h	←信号
•	A4h	
		· · ·
0400h	画像データの先頭(SOI)	←s c
	画像データ本体	
	画像データの終わり	← E O

- インタを表わすID
- のIDまでのバイト数
- 像データの先頭位置
- 400h:1KB
- 格を表わすID
- のIDまでのバイト数
- 格の "D"
- 格の "S"
- 格の "C"
- DSCV1.0)
- 素サイズを表わす ID
- のIDまでのバイト数
- 素サイズ: 768 * 480
- 号形態を表わすID
- のIDまでのバイト数
- 号形態:Y/C

【図5】



【図7】

```
START
                         一属性情報テーブル、各ファイルの属性情報をフラグで表現
          INFO, TABLE #1
            DISP. REZO.
                          する基本値
              1:640*480, 2:768*480, 3:1024*768
            SIGNAL TYPE
             1:RGB, 2:Y/C, 3:YMCB
            HUFFMAN TABLE
              1:STANDARD, 2:CUSTOM TABLE1, 3:CUSTOM TABLE2
            Q-TABLE TYPE
              1:STANDARD, 2:CUSTOM TABLE1, 3:CUSTOM TABLE2, 4:CUSTOM TABLE3
            SOUND SAMPLING CLOCK
              1:44KHz, 2:22KHz, 3:11KHz, 4:5, 5KHz
          END
          TABLE
                         一ファイル管理情報の始まり
           ROOT IMAGE
                                     #23 #24 #25
                           #21
                                 #22
             1, DSC00001, J61
                          0400 2
                                                   一記録された画像ファイル、
             2, DSC00002, J61
                           0800
                                                     及び、画像データのポインタ、
             3, DSC00003, J61
                           0400
                                                     属性情報フラグ
画像番号NO
            4, DSC00004, J61
                           0800
                                                     ポインタ:0040(h)16進表示で、IKB
             5. DSC00005. J61 0400
                                                         0080(h)16進表示で、2KB
          END
          ROOT SOUND
                           #31
                                #32
             1. DSC00001. J6S 0200
                                                   ←記録された音声ファイル、
             2, DSC00002, J6S
                          0200
                                                     及び、音声データのポインタ
             3. DSC00003, J6S 0200 3
          END
          ROOT CONT.
             1. DSC00001. J6C 一記録されたコントロールファイル (この記述例そのもの)
          BND
          SUB01 IMAGE
            1, DSCS0101, J61
                           0400
             2, DSCS0102, J61
                           0400
                                                   ←記録されたサブディレクトリ
            3, DSCS0103, J61
                           0400
                                                     01の画像ファイル、及び、
             4, DSCS0104, J61
                           0400
                                                     画像データのポインタ
             5, DSCS0105, J61
                           0400
             6, DSCS0106. J61
                           0400
                                                   ←768*480, Y/C, STANDARD TABLE
            7. DSCS0107. J61
                           0400
             8, DSCS0108, J61
                           0400
          END
```

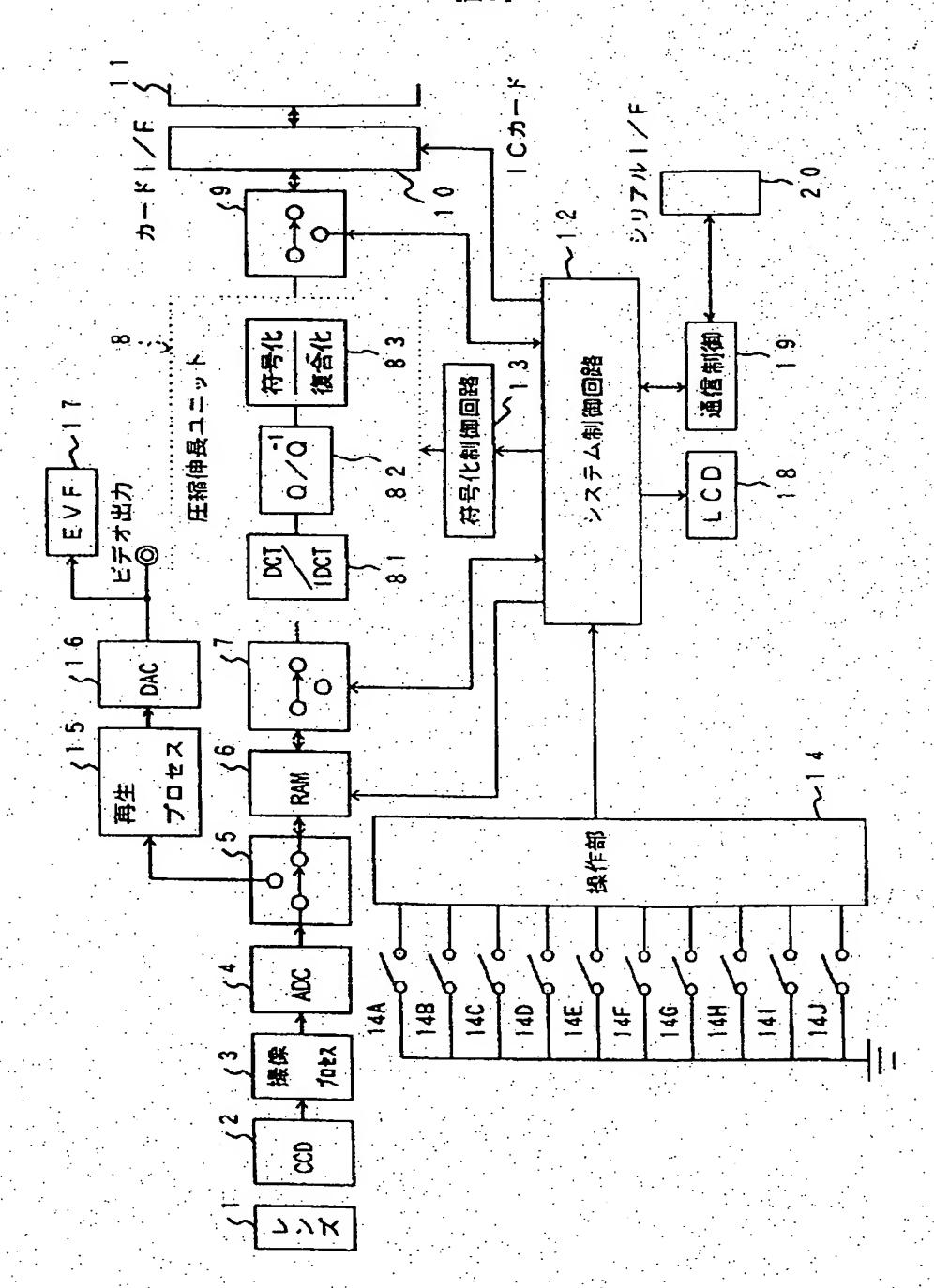
【図8】

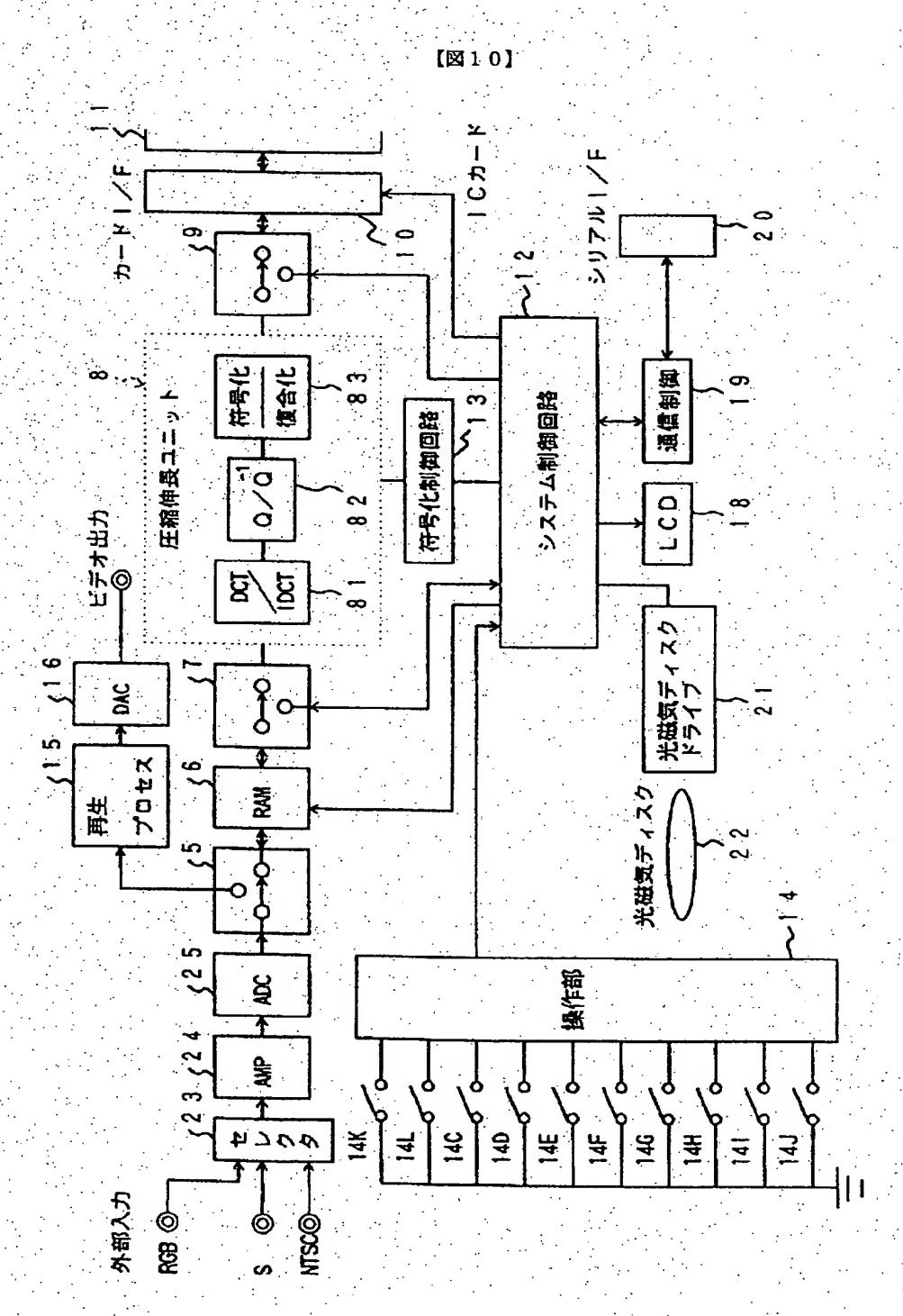
```
ーインフォメーションを表わす
 INFO.
 SUB01 REC DRIVE
                料 ←連続記録の1グループ
                #2 一インターバル時間(秒)
  TIME=01

・連続記録されたファイル

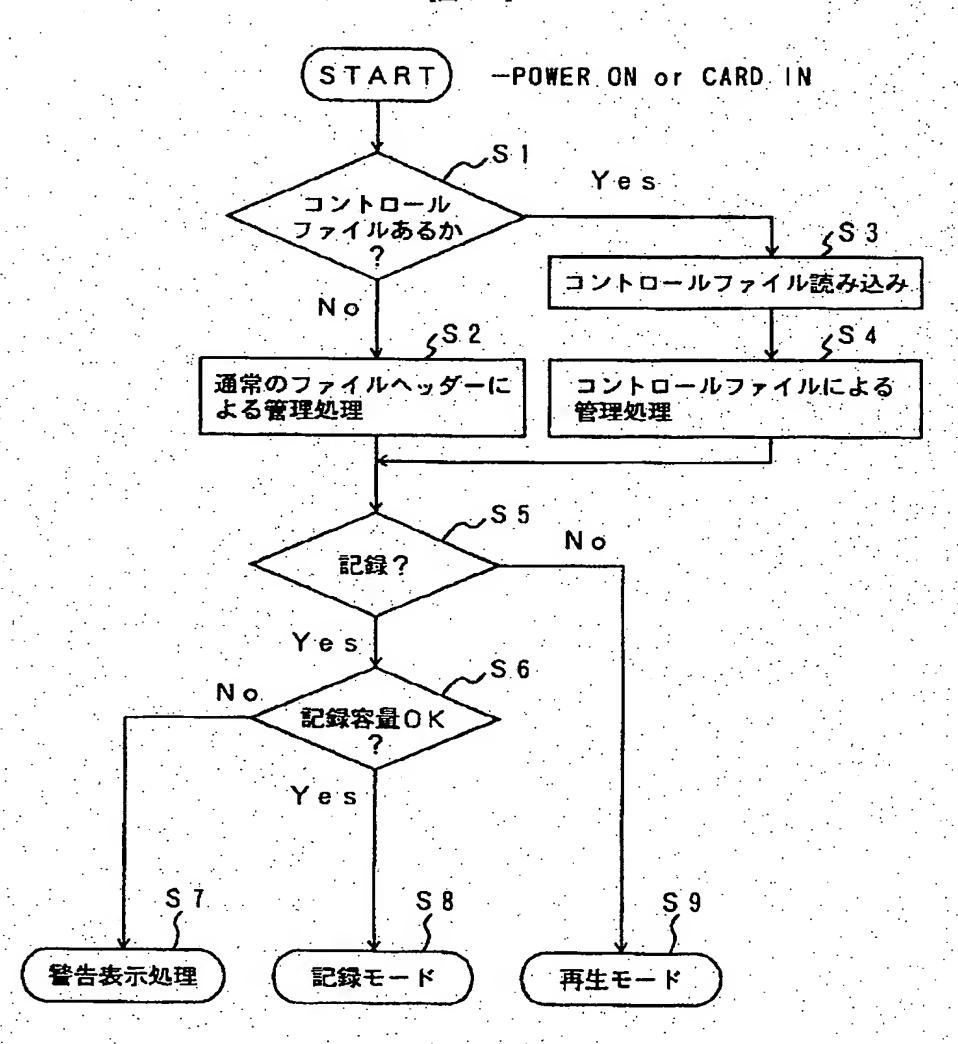
   1, DSCS0101, J61
   2. DSCS0102. J61
   3, DSCS0103, J61
   4. DSCS0104. J61
   5, DSCS0105. J61
                #3
   6, DSCS0106. J61
   7, DSCS0107, J61
   8, DSCS0108, J61
  END
 END
                    ←DATA AREAにブロックで、各テーブルデータが記述
 TABLE POINTER
                     されており、そのテーブルの先頭位置を表わすポイ
  HUFFMAN TABLE1
                     ンタを示す
  POINTER: 0400
                     -符号化テーブル2のポインタを表わす
  HUFFMAN TABLE2
  POINTER:0500
                    ←量子化テーブル1のポインタを表わす
  QUANTI. TABLET
               #43
  POINTER:0600
                    ←量子化テーブル2のポインタを表わす
  QUANTI. TABLE2
  POINTER:0700
                    一量子化テーブル3のポインタを表わす
  QUANTI. TABLE3
   POINTER: 0800
END
END
                         ─各種のデータを記述する。実際には、編集でき
DATA AREA
                          ないデータ列となる。各種テーブル等がブロッ
01, 01, 01, 01, 02,
                          クで、連続して記述される。
01.01.
                     #5
01.01.01. ..
01, 01. .....
END.
```



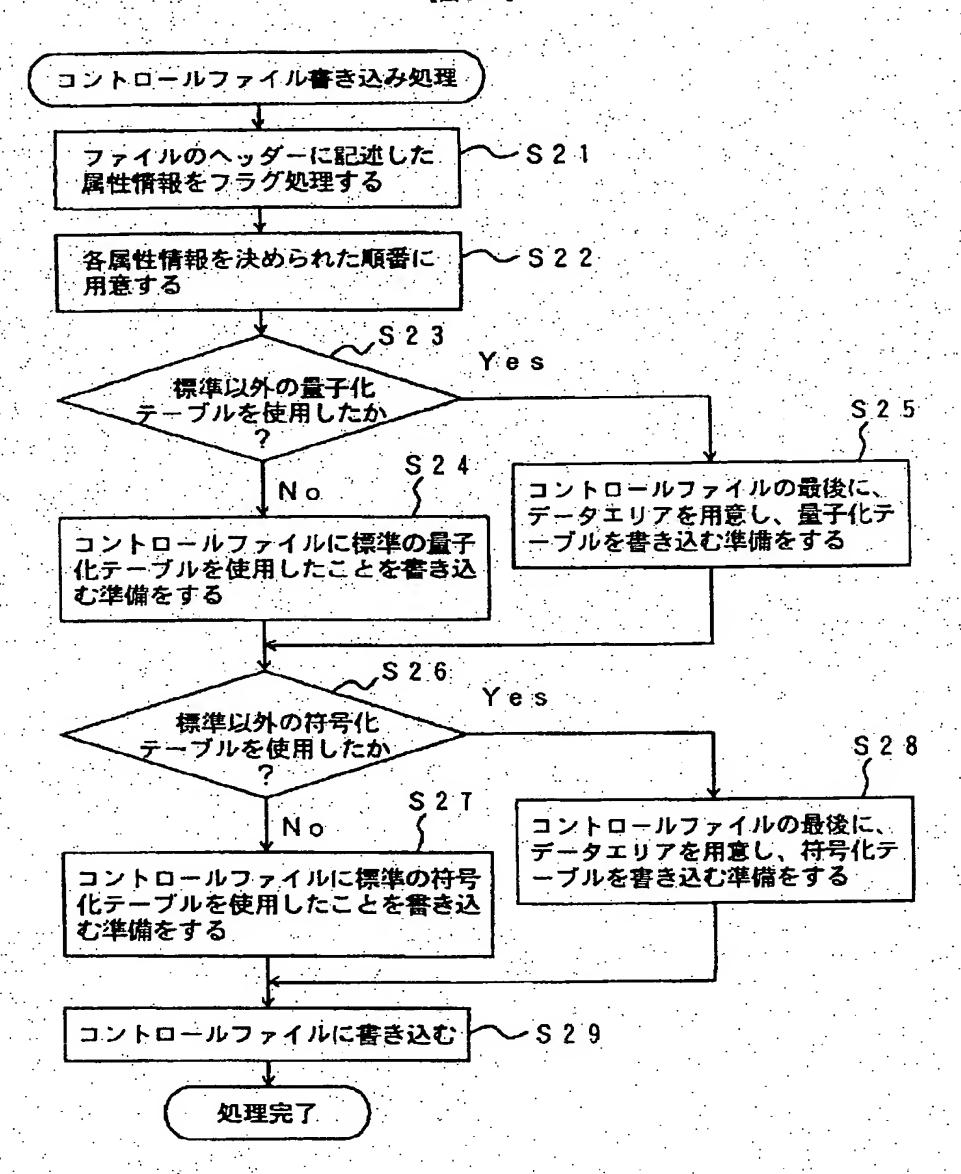




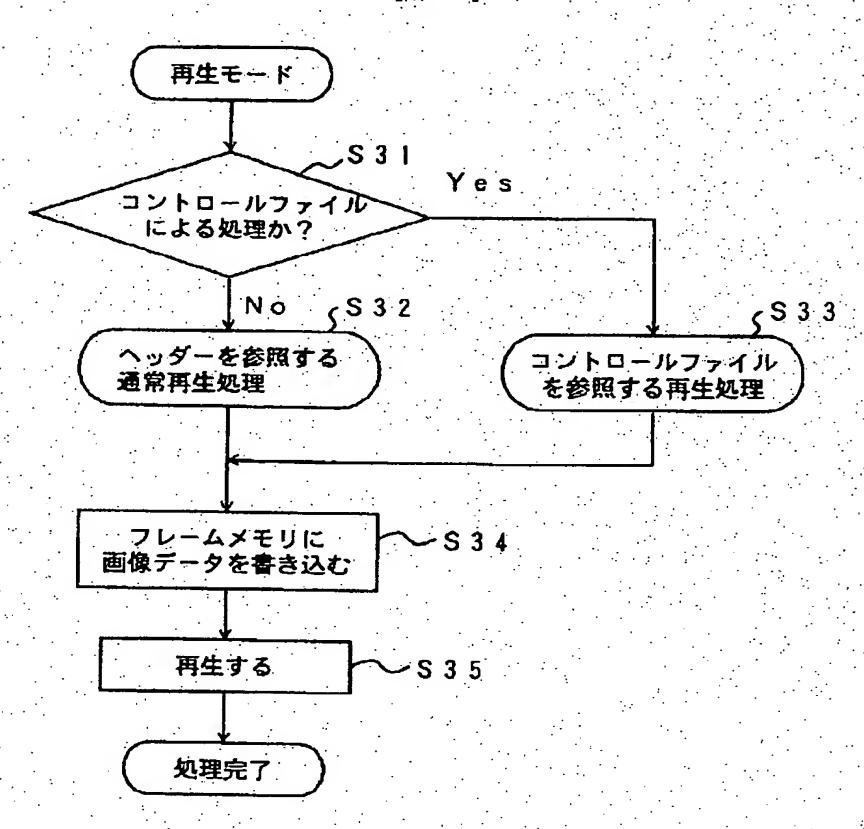
【図11】



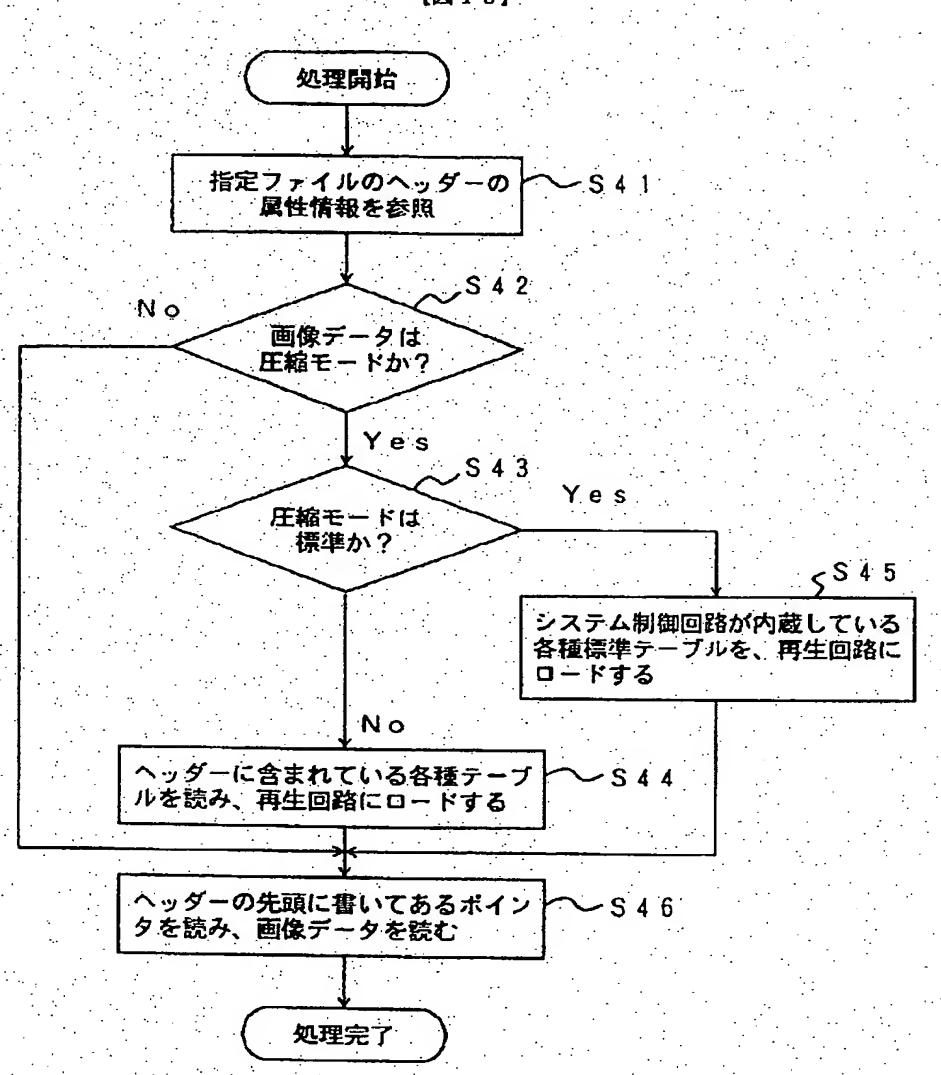
【図13】



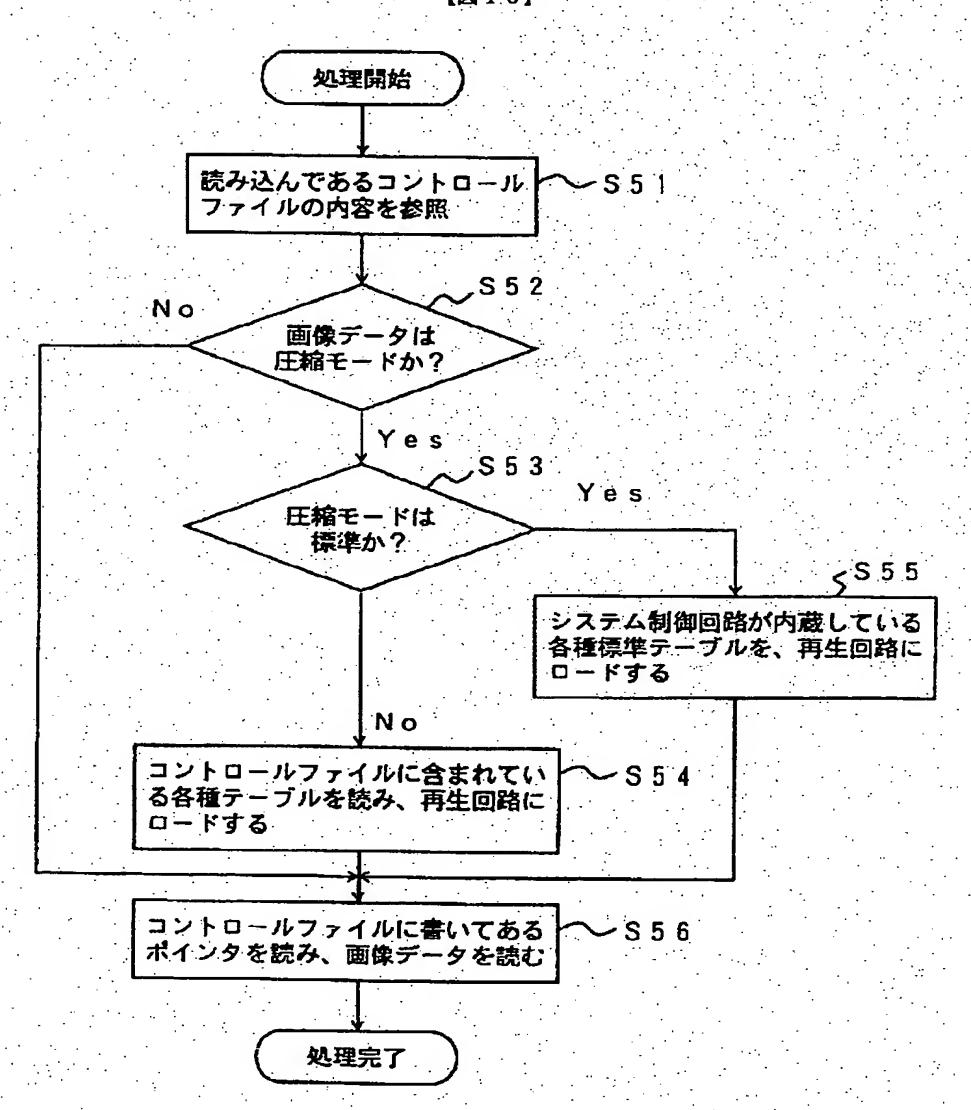
【図14】



【図15】



【図16】



This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:
□ BLACK BORDERS
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
FADED TEXT OR DRAWING
BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER: ___

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.